



# JEU DU MOULIN



## Matériel :

Un plateau de 24 intersections. 9 pions d'une couleur, 9 pions de l'autre  
Jeu de stratégie, 2 joueurs, il était très en vogue au Moyen Age, au XIIIème siècle.

À partir de 6/7 ans, durée environ 15 minutes

Origine : Europe, il serait de l'antiquité, des traces du tablier auraient été trouvées datant de la Rome antique.

But du jeu : Capturer les pions de l'adversaire en réalisant des alignements de 3 pions appelés « moulin ».

## Règles :

### Première phase de jeu :

Les joueurs posent à tour de rôle, un de leurs pions sur une intersection de leur choix. Si un joueur parvient à réaliser un moulin, c'est-à-dire un alignement de 3 pions, il retire immédiatement du jeu un pion adverse de son choix. Un alignement est réalisé lorsque 3 pions se trouvent sur des intersections contiguës, reliés par une ligne. Dans cette phase de jeu il n'y a pas de déplacement de pion. Lorsque tous les pions sont posés, on passe à la phase suivante.

### Seconde phase de jeu :

A son tour de jeu, chaque joueur déplace un de ses pions dans le but de réaliser un moulin.

Un pion se déplace d'une seule intersection à la fois, en suivant les traits du diagramme, vers une intersection libre. Comme dans la phase 1, chaque fois qu'un joueur parvient à réaliser un moulin, il retire immédiatement du jeu un pion adverse, il ne peut toucher aucun pion qui fasse partie d'un moulin ennemi sauf s'il ne reste plus d'autres pions à sortir,

### Fin de la partie :

Lorsqu'un joueur ne possède plus que 2 pions, ou qu'il lui soit impossible de réaliser des mouvements, ses pièces étant bloquées, il a perdu et la partie est terminée

### Variante :

Lorsqu'un joueur n'a plus que 3 pions, il peut déplacer, à son tour de jeu, un de ses pions sur n'importe quelle intersection libre du jeu... et ceci jusqu'à la fin de la partie... Si l'autre joueur se retrouve aussi à 3 pions, il peut utiliser le même avantage.